

ધોરણ 10

વિષય : કમ્પ્યુટર એડેડ એન્જિનિરીંગ ડ્રોઇંગ

એકમ - 1 સાદા ઘનનું પ્રક્ષેપણ.

- શકું અને નળાકાર ના પ્રોજેક્શનની સમજ તથા તફાવત ,
- પિઝમ અને પીરામીડના પ્રોજેક્શનની સમજ તથા તફાવત ,
- પ્રથમ કોણીય પ્રક્ષેપણમાં નીચેની સ્થિતી પ્રમાણે ઘનના પ્રક્ષેપ દોરવા,
 - ધરી H.P ને લંબ અને V.P. ને સમાંતર,
 - ધરી V.P. ને લંબ અને H.P ને સમાંતર,
 - ધરી H.P અને V.P. ને સમાંતર,
 - ધરી H.P ને સમાંતર અને V.P ને ખૂણો કરતી,
 - ધરી V.P ને સમાંતર અને H.P ને ખૂણો કરતી,

એકમ - 2 સાદા અને છેદાત્મક ઓથ્રોગ્રાફીક પ્રક્ષેપણ.

- ઓથ્રોગ્રાફીક પ્રોજેક્શનની સમજ અને ઉપયોગીતા,
- સદી, સ્ટેપવાળી,ઢાળવાળી અને ખાંચવાળી સપાટી યુક્ત સદા મશીન પાર્ટસના પ્રથમ તથા તુતિય કોણીય પ્રક્ષેપણ પ્રમાણે દેખાવો દોરવાની સમજ.
- છેદાત્મક દેખાવની સમજ અને જરૂરીયાત,
- પૂર્ણ છેદાત્મક દેખાવની સમજ,
- અર્ધ છેદાત્મક દેખાવની સમજ,

- જુદા જુદા ખાંચા અને સપાટી સહીત મશીન પાર્ટસના છેદાત્મક દેખાવની સમજ,

એકમ - 3 અઈસોમેટ્રીક પ્રોજેકશન (સમમિતીય પ્રક્ષેપણ).

- આઈસોમેટ્રીક ડ્રોઈંગ અને આઈસોમેટ્રીક પ્રોજેકશનની સમજ.
- આઈસોમેટ્રીક ડ્રોઈંગ અને આઈસોમેટ્રીક પ્રોજેકશન વચ્ચેનો તફાવત,
- આઈસોમેટ્રીક સ્કેલની સમજ.

એકમ - 4 ડેવલોપમેન્ટ ઓફ સરફેસ (સપાટી વિસ્તાર).

- ડેવલોપમેન્ટની સમજ તથા ઉપયોગ,
- સદા ધનના ડેવલોપમેન્ટની સમજ,
- શકું, નળાકાર, પ્રિ_મ અને પિરામિડ,
- કપાયેલા ધન પદાર્થની સપાટીના વિસ્તારની સમજ,

એકમ - 5 કમ્પ્યુટર એડેડ ડ્રોઈંગ.

- ડ્રોઈંગ કમાન્ડની સમજ,
- Donut. Mline. Block. Wblock. Insert અને Minseri
- ડ્રોઈંગ એડીટ કમાન્ડની સમજ,
- Scale. Stretch. Lengthen. Array. Change. અને Colour.
- Layer અને Linetype ની સમજ,,,,
- ડ્રોઈંગ ઇન્કવાયરી કમાન્ડની સમજ,
- List, Id, Dist, Area અને Time.
- UCS ICON ની સમજ.

- ISOPLANE ની સમજ અને આઇસોમેટ્રીક ડ્રોઇંગ દોરવાના સેટીંગની સમજ
- Aligned અને Oblique Dimensioning ની સમજ.

એકમ - 6 એન્જિનિરીંગ ડ્રોઇંગ સ્કેચબુક વર્ક

એકમ - 7 કમ્પ્યુટર એડેડ એન્જિનિરીંગ ડ્રોઇંગ સ્કેચબુક /કમ્પ્યુટર વર્ક.

એકમ - 8 એન્જિનિરીંગ ડ્રોઇંગ શીટ અને પ્રિન્ટ વર્ક